



© thilof ☺

1. **Dark Dominion (DA-B) + Unterschlüpfe**  
Barde, Jagdgründe, Marktplatz, Prozession, Ritter / Burggraben, Hexe, Keller, Miliz, Werkstatt
2. **Dark Intrigue (DA-I) + Unterschlüpfe**  
Bettler, Eremit, Festung, Graf, Waffenkammer / Austausch, Brücke, Herumtreiberin, Kerkermeister, Trickser
3. **Dark Sea (DA-S) + Unterschlüpfe**  
Grabräuber, Mundraub, Ratten, Vogelfreie, Weiser / Eingeborenendorf, Geisterschiff, Perlentaucher, Piratenschiff, Seehexe
4. **Dark Alchemy (DA-AL) + Unterschlüpfe**  
Altar, Armenhaus, Eisenhändler, Lagerraum, Medium / Golem, Kräuterkundiger, Vertrauter, Verwandlung, Vision
5. **Age of Prosperity (DA-BZ) + Kolonie, Platin, Unterschlüpfe**  
Banditenlager, Graf, Landstreicher, Marktplatz, Prozession / Ausbau, Denkmal, Großer Markt, Quacksalber, Wachturm
6. **Age of Cornucopia (DA-RE) + Unterschlüpfe**  
Bettler, Gassenjunge, Grabräuber, Kultist, Ritter / Füllhorn, Junge Hexe (Wahrsagerin), Pferdehändler, Turnier, Weiler
7. **Darklands (DA-H) + Unterschlüpfe**  
Bettler, Eremit, Knappe, Leichenkarren, Schurke / Blutzoll, Edler Räuber, Fahrender Händler, Markgraf, Tunnel
8. **Darkest Ages (DA) + Unterschlüpfe**  
Altar, Armenhaus, Banditenlager, Bettler, Eremit, Gassenjunge, Kultist, Prozession, Ratten, Raubzug
9. **Dark Guilds (DA-G) + Unterschlüpfe**  
Eisenhändler, Falschgeld, Gassenjunge, Knappe, Lumpensammler / Berater, Hellscherin, Meisterstück, Steinmetz, Steuereintreiber
10. **Dark Adventures (DA-AB) + Quest, Unterschlüpfe**  
Armenhaus, Festung, Gassenjunge, Kultist, Marktplatz / Gefolgsmann, Kleinbauer, Page, Riese, Transformation
11. **Dark Empires (DA-E) + Aufstieg, Grabmal, Unterschlüpfe**  
Bettler, Eisenhändler, Katakomben, Lehen, Raubzug / Bauernmarkt, Feldlager/Diebesgut, Katapult/Felsen, Krone, Schlösser
12. **Dark Nights (DA-N) + Unterschlüpfe**  
Jagdgründe, Landstreicher, Lagerraum, Marodeur, Ritter / Exorzistin, Geisterstadt, Plünderer, Vampirin, Wächterin
13. **Renaissance Ages (DA-R) + Kleiner Markt, Unterschlüpfe**  
Altar, Eisenhändler, Eremit, Neubau, Prozession / Alte Hexe, Diener, Grenzposten, Patron, Seher
14. **MenAGErie (DA-R) + Besiedlung, Fußmarsch, Weg der Maus (Lagerraum), Unterschlüpfe**  
Barde, Grabräuber, Raubzug, Vogelfreie, Waffenkammer / Kamelzug, Kavallerie, Kopfgeldjägerin, Nachschub, Schwarze Katze
15. **Dark Allies (DA-V) + Hexenbund, Unterschlüpfe**  
Knappe, Landstreicher, Lehen, Marodeur, Weiser / Aufwiegler, Barbar, Bastionen, Konflikte, Mittelsmann
16. **Age of Plunder (DA-P) + Herumsuchen, Unterschlüpfe**  
Falschgeld, Leichenkarren, Prozession, Ritter, Waffenkammer / Meuchlerin, Schamanin, Sirene, Spitzhacke (*Unermüdlich*), Wohlhabendes Dorf
17. **Nice Knights (DA) + Unterschlüpfe**  
Armenhaus, Bettler, Marktplatz, Festung, Lehen, Ratten, Grabräuber, Kultist, Ritter, Jagdgründe
18. **Rome in Ruins (DA-E) + Eroberung, Versalztes Land, Unterschlüpfe**  
Forum, Katapult/Felsen, Stadtviertel, Villa, Wagenrennen / Falschgeld, Katakomben, Lumpensammler, Marodeur, Raubzug

19. **Welcome to the Pub (AB) + Zuflucht**  
Duplikat, Ferne Lande, Geizhals, Königliche Kutsche, Königliche Münzen, Kundschafter, Rattenfänger, Transformation, Weinhändler, Wildhüter
20. **Dominion Adventures (AB-B) + Almosen, Pilgerfahrt**  
Ferne Lande, Gefolgsmann, Rattenfänger, Riese, Wildhüter / Burggraben, Dorf, Händlerin, Thronsaal, Werkstatt
21. **Adventurous Intrigue (AB-I) + Ball, Expedition**  
Elster, Gefolgsmann, Geizhals, Königliche Münzen, Kundschafter / Adlige, Austausch, Baron, Herumtreiberin, Saboteur
22. **Adventures at Sea (AB-S) + Überfahrt**  
Ferne Lande, Hafenstadt, Rattenfänger, Schatz, Sumpfhexe / Lagerhaus, Leuchtturm, Piratenschiff, Schmuggler, Werft
23. **Alchemy Adventures (AB-AL) + Verlorene Kunst**  
Amulett, Gefolgsmann, Relikt, Transformation, Weinhändler / Alchemist, Kräuterkundiger, Universität, Vertrauter, Weinberg
24. **Prosperous Ventures (AB-BZ) + Handel, Kolonie, Platin**  
Amulett, Ausrüstung, Königliche Münzen, Kurier, Schatz / Arbeiterdorf, Großer Markt, Münzer, Quacksalber, Steinbruch
25. **Ventures of Corn (AB-RE) + Handel**  
Elster, Karawanenwächter, Kleinbauer, Kurier, Rattenfänger / Bauerndorf, Ernte, Füllhorn, Junge Hexe (Bann: Menagerie), Treibjagd
26. **Adventureland (AB-H) + Wegsuche**  
Ferne Lande, Geschichtenerzähler, Page, Riese, Verlorene Stadt / Fahrender Händler, Herzogin, Katzensgold, Lebenskünstler, Tunnel
27. **Adventures in the Dark (AB-DA) + Erbschaft, Überfall, Unterschlüpfe**  
Ferne Lande, Gefolgsmann, Page, Rattenfänger, Sumpfhexe / Jagdgründe, Knappe, Lehen, Ratten, Ritter
28. **Guildy Adventures (AB-G) + Verlorene Kunst**  
Ausrüstung, Königliche Kutsche, Königliche Münzen, Kunsthandwerker, Sumpfhexe / Arzt, Herold, Hellscherin, Leuchtenmacher, Meisterstück
29. **Most adventurous (AB) + Erbschaft, Planung**  
Brückentroll, Duplikat, Geizhals, Hafenstadt, Kleinbauer, Kundschafter, Page, Relikt, Riese, Verlies
30. **Empiric Adventures (AB-E)**  
Karawanenwächter, Kurier, Transformation, Verlies, Weinhändler / Katapult, Patrizier, Schlösser, Siedler, Zauberin
31. **Adventures at Night (AB-N)**  
Duplikat, Elster, Königliche Münzen, Kunsthandwerker, Weinhändler / Geisterstadt, Kloster, Teufelswerkstatt, Wechselbalg, Werwolf
32. **Reventures (AB-R) + Zitadelle, Zuflucht**  
Duplikat, Elster, Karawanenwächter, Kleinbauer, Relikt / Experiment, Goldmünze, Schwarzer Meister, Versteck, Zepter
33. **Animal Adventures (AB-M) + Stampede, Zuflucht, Weg des Schmetterlings**  
Elster, Ferne Lande, Hafenstadt, Rattenfänger, Wildhüter / Falknerin, Hirtenhund, Kamelzug, Pferdestall, Schwarze Katze
34. **Allied Adventures (AB-V) + Seeweg, Schäfer der Hochebene**  
Ferne Lande, Geizhals, Hafenstadt, Page, Schatz / Barbar, Irrfahrten, Schmeichler, Wächter, Wegelagerer
35. **Plundering Adventures (AB-P) + In See stechen**  
Amulett, Geisterwald, Kleinbauer, Königliche Münzen, Sumpfhexe ( *Verflucht* ) / Abenteurerin, Gondel, Quartiermeister, Schiffsjunge, Sumpfhütten
36. **Enduring Adventure (AB) + Verlorene Kunst**  
Amulett, Ausrüstung, Brückentroll, Elster, Gefolgsmann, Geisterwald, Karawanenwächter, Page, Sumpfhexe, Verlies
37. **Taverns, Travellers & Treasures (AB) + Ball, Verlorene Kunst**  
Duplikat, Geizhals, Kleinbauer, Königliche Kutsche, Königliche Münzen, Kundschafter, Page, Relikt, Schatz, Wildhüter
38. **Fantasy Novel (AB-N)**  
Brückentroll, Geisterwald, Geschichtenerzähler, Schatz, Transformation, Verlorene Stadt / Fee, Geheime Höhle, Kobold, Puka
39. **Manic Markers (AB-E) + Entweihter Schrein, Steuer, Überfahrt**  
Brückentroll, Kleinbauer, Relikt, Riese, Wildhüter / Bauernmarkt, Stadtviertel, Tempel, Vermögen, Wilde Jagd
40. **Adventures are alike (AB-X)**  
Amulett, Page, Rattenfänger, Sumpfhexe, Weinhändler / Talisman, Knappe, Ratten, Seehexe, Weinberg

41. **Sameside (S)**  
Ausguck, Außenposten; Schatzkarte, Schatzkammer; Fischerdorf, Eingeborenendorf; Hafen, Werft; Navigator, Entdecker
42. **Villagers' Victory (R) + Akademie**  
Anwerber, Bildhauerin, Diener, Frachtschiff, Goldmünze, Grenzposten, Patron, Schauspieltruppe, Seher, Seidenhändlerin
43. **Nighlife (N)**  
Kloster, Krypta, Nachtwache, Plünderer, Schuster, Sündenpfuhl, Vampirin, Wächterin, Wechselbalg, Werwolf
44. **Nocturne Extreme (N)**  
Exorzistin, Fährtensucher, Fee, Friedhof, Geheime Höhle, Puka, Narr, Schäferin, Totenbeschwörer, Vampirin
45. **The Empires strike back (E) + Beherrschen, Grabmal**  
Feldlager, Gladiator, Katapult, Patrizier, Siedler, Ingenieurin, Königlicher Schmied, Krone, Schlösser, Vermögen
46. **Romanes Eunt Domus (E) + Badehaus, Steuer**  
Feldlager, Forum, Gladiator, Katapult, Legionär, Opfer, Patrizier, Tempel, Villa, Wagenrennen
47. **Deeply in Debt (E) + Gebirgspass, Spende, Steuer**  
Bauernmarkt, Feldlager, Gärtnerin, Gladiator, Ingenieurin, Königlicher Schmied, Lehnsherr, Opfer, Stadtviertel, Vermögen
48. **Femallies (V) + Hexenbund**  
Augurinnen, Botin, Gildemeisterin, Importeurin, Jägerin, Schreinerin, Spezialistin, Tand, Unterhändlerin, Wirtin
49. **My precious (P)**  
Anhänger, Juwelen-Ei, Käfig, Sack voll Kostbarkeiten, Schmelztiegel, Seil, Silbermine, Spitzhacke, Vergrabener Schatz, Werkzeug
50. **Plunduration (P) + Beilung, Spiegeln**  
Einsamer Schrein, Flaggschiff, Grotte (*Benachbart*), Landungstrupp, Meuchlerin, Quartiermeister, Schiffsjunge, Sirene, Suche, Vergrößerung
51. **Splunder (P) + Spiegeln**  
Sack voll Kostbarkeiten, Schamanin, Schiffsjunge (Scheu), Schmelztiegel, Seil, Silbermine, Sirene, Spitzhacke, Suche, Sumpfhütten
52. **Looting (P) + Brandschatzung, Invasion**  
Ausgesetzter, Flaggschiff, Juwelen-Ei, Königstruhe (*Verflucht*), Meuchlerin, Sack voll Kostbarkeiten, Schiffsjunge, Spitzhacke, Suche, Wohlhabendes Dorf
53. **Pirates! (P-S) + In See stechen**  
Hafendorf, Meuchlerin, Schamanin, Seil, Sirene / Affe, Korsarenschiff, Piratenschiff, Piratin, Schatzkarte (*Geerbt*)
54. **Cash Only (R-G)**  
Freibeuterin, Gewürze, Goldmünze, Schwarzer Meister, Seidenhändlerin / Bäcker, Leuchtenmacher, Kaufmannsgilde, Metzger, Platz
55. **Mix & Match (E-X)**  
Feldlager, Gladiator, Katapult, Patrizier, Siedler, Schlösser / Kleinbauer, Page, Ritter, Sauna/Eisloch
56. **Day and Night (N-X)**  
Geisterstadt, Kloster, Krypta, Nachtwache, Teufelswerkstatt / Stadt, Tempel, Katakomben, Wache, Werkstatt
57. **Knights & Nights (N-X)**  
Folterknecht, Getreuer Hund, Kloster, Minnesängerin, Nachtwache, Plünderer / Barde, Ritter, Schlachtross, Turnier
58. **Knight's life + Zitadelle**  
Burggraben, Fahnenträger, Festung, Kavallerie, Knappe, Ritter, Schlachtross, Schrotthändler, Turnier, Waffenkammer
59. **The Holy Grail + Quest, Schlachtfeld, Wagnis**  
Brücke, Festung, Gefolgsmann, Katapult/Felsen, Knappe, Narr, Riese, Ritter, Schwarzer Meister, Wache
60. **Crap Cards Collection**  
Embargo, Festmahl, Große Halle, Handelsschiff, Herold, Hirtenhund, Kanzler, Lohn, Versteck, Wandergeselle
61. **Underestimated + Kleiner Markt, Verzögerung, Weg des Schweins**  
Abenteurer, Ausguck, Geheimkammer, Graf, Handlanger, Lumpensammler, Maskerade, Schweriner Dom, Spion, Werwolf
62. **Powercard Battle + Kathedrale, Kolonie, Platin, Wanderzirkus, Weg der Maus (Wahrsagerin)**  
Bettler, Botschafter, Drahtzieher, Edler Räuber, Gassenjunge, Harlekin, Piratenschiff, Quacksalber, Schwarze Katze, Taktiker
63. **Capitalism + Festzug, Kapitalismus, Kolonie, Platin, Weg der Ratte**  
Bank, Bettler, Falschgeld, Geizhals, Geldverleiher, Kaufmannsgilde, Mundraub, Schatzmeisterin, Schwarze Katze, Steuereintreiber

64. **Crazy Copper** + *Kolonie, Platin Speicher, Weg des Ochsen*  
Apotheker, Bettler, Beutelschneider, Blutzoll, Geldverleiher, Großer Markt, Kupferschmied, Lehrling, Leihhaus, Schatztruhe
65. **Shitloads of Silver** + *Kolonie, Platin*  
Botschaft, Bürokrat, Fahrender Händler, Handelsposten, Knappe, Lebenskünstler, Lehen, Meisterstück, Stallbursche, Wanderin
66. **Greed for Gold** + *Akademie, Kolonie, Platin, Weg des Kamels*  
Attentäter, Banditin, Freibeuterin, Hellscherin, Hort, Katzensgold, Marktplatz, Schatzkarte, Tunnel, Verwandlung
67. **Extra Money** + *Kapitalismus, Kolonie, Platin*  
Armenhaus, Baron, Geheime Höhle, Geheimkammer, Legionär, Leichenkarren, Priester, Riese, Viehmarkt, Weinhändler
68. **Maximum Money** + *Kolonie, Platin*  
Bank, Geldverleiher, Gladiator, Katzensgold, Königliche Münzen, Schatz, Schatzkarte, Talisman, Vermögen, Weinhändler
69. **F\*\*king Rich** + *Erbschaft, Palast, Kolonie, Platin*  
Bank, Geldverleiher, Geldversteck, Goldmünze, Hort, Königliche Münzen, Schatzkammer, Schatztruhe, Schlösser, Vermögen
70. **Dire Straits** + *Almosen, Spende, Unterschlüpfe*  
Armenhaus, Armenviertel, Bettler, Beutelschneider, Landstreicher, Eremit, Mundraub, Lumpensammler, Geizhals, Falschgeld
71. **Poor Poverty**  
Brückentroll, Edler Räuber, Friedhof, Golem, Herumtreiberin, Junge Hexe (Bann: Experiment), Königlicher Schmied, Ratten, Stallungen, Verlies
72. **Below zero** + *Räuberfestung, Überfahrt, Wolfsbau*  
Attentäter, Botschafter, Brückentroll, Embargo, Goldmünze, Hexenzirkel, Lehnsherr, Marodeur, Relikt, Verfluchtes Dorf
73. **I + I = I** + *Ritual, Weg der Maus* (Keller)  
Fischer, Dorf, Fischerdorf; Hafen, Stadt, Hafenstadt; Markt, Platz, Marktplatz; Kleinbauer
74. **Double Trouble**  
Duplikat, Falschgeld, Fee, Götze, Hafenstadt, Katzensgold, Krone, Kultist, Ratten, Wechselbalg
75. **The Royals**  
Adlige, Baron, Herzogin, Höflinge, Königliches Siegel, Markgraf, Prinz, Thronsaal, Vasall, Zepter
76. **All A's Are Alright** + *Abwassertunnel, Akademie, Aquädukt, Arena, Aufstieg*  
Abbruch, Altar, Alte Hexe, Amulett, Anbau, Anwerber, Attentäter, Aufbau, Ausbau, Austausch
77. **BBB** + *Besiedlung*  
Banditin, Bank, Bauerndorf, Bazar, Beutelschneider, Bibliothek, Bischof, Brennofen, Burggraben, Bürokrat
78. **Berlin Beer Bash** + *Bankett, Festzug, Pilgerfahrt*  
Besessenheit, Fernstraße, Gasthaus, Herberge, Lebenskünstler, Nachschub, Nachtwache, Turnier, Vertrauter, Zufluchtsort
79. **Too stupid for Science...?** + *Akademie*  
Bibliothek, Erfinder, Experiment, Forscherin, Fortschritt, Gelehrte, Laboratorium, Stein der Weisen, Universität, Weiser
80. **... try Religion!**  
Altar, Eremit, Götze, Heiliger Hain, Kloster, Kultist, Narr, Priester, Prozession, Seliges Dorf
81. **Get Lucky** + *Glücksfall, Piazza*  
Elster, Fischer, Freibeuterin, Geheime Höhle, Katzensgold, Kobold, Narr, Riese, Wildhüter, Wunschbrunnen
82. **Hit the Road, Jack** + *Fußmarsch, Straßennetz*  
Bergdorf, Fahrtensucher, Fernstraße, Geheime Höhle, Grenzdorf, Handelsroute, Lebenskünstler, Tunnel, Wegkreuzung, Zufluchtsort
83. **Let me entertain you** + *Arena, Festzug, Wanderzirkus*  
Festplatz, Gladiator, Harlekin, Maskerade, Minnesängerin, Quacksalber, Schauspieltruppe, Turnier, Wagenrennen, Weinhändler
84. **Masters and Servants** + *Beherrschen, Weg der Maus* (Vasall)  
Adlige, Lakai; Höflinge, Diener; Lehnsherr, Kleinbauer; Ritter, Page; Edler Räuber, Getreuer Hund
85. **Heroes & Villains**  
Abenteurer, Attentäter, Banditenlager, Edler Räuber, Entdecker, Gassenjunge, Getreuer Hund, Spion, Tragischer Held, Trickser
86. **Hot and Spicy**  
Bazar, Feilscher, Gewürze, Gewürzhändler, Kamelzug, Karawane, Nomadencamp, Oase, Seidenhändlerin, Seidenstraße

## 87. Sex and Violence

Harem, Sündenpfehl; Attentäter, Blutzoll, Folterknecht, Gassenjunge, Kerkermeister, Kopfgeldjägerin, Opfer, Raubzug

## 88. Ultimate Dominion + *Höhlenhafen, Kolonie, Platin, Unterschlüpf, Weg der Maus* (Narr)

Exorzistin, Geldanlage, Junge Hexe (Bann: Gassenjunge), Kleinbauer, Koppel, Marodeur, Page, Stein der Weisen, Vampirin, Zauberer

## 89. Feast of Plenty + *Ausritt, Kleiner Markt, Kolonie, Platin, Unterschlüpf, Weg der Maus* (Narr)

Fährtsucher, Festplatz, Friedhof, Geheime Höhle, Junge Hexe (Bann: Fee), Marodeur, Puka, Ritter, Schäferin, Turnier

## 90. Trading Places

Bauernmarkt, Fahrender Händler, Feilscher, Großer Markt, Jahrmarkt, Markt, Marktplatz, Schmuggler, Viehmarkt, Schwarzmarkt; Schwarzmarkt-Deck: Abenteuer, Adlige, Bank, Falschgeld, Festplatz, Fruchtbare Land, Füllhorn, Gärten, Geldversteck, Große Halle, Harem, Herzog, Hort, Königliches Siegel, Krone, Lehen, Lohn, Meisterstück, Mühle, Schatz, Schatztruhe, Schmuggelware, Seidenstraße, Steinbruch, Talisman, Zauber, Zepter

## 91. Working Places + *Handel, Plackerei, Straßennetz*

Bank, Geldverleiher; Botschaft, Botschafter; Gärten, Gärtnerin; Keller, Weinändler; Verlies, Kerkermeister

## 92. Dark Places + *Abwassertunnel, Finsterer Plan, Ritual, Wolfsbau, Unterschlüpf*

Friedhof, Geheime Höhle, Geheimkammer, Geisterwald, Katakomben, Krypta, Mine, Tunnel, Versteck, Waffenkammer

## 93. This means War + *Kaserne, Schlacht, Schlachtfeld, Unterschlüpf*

Ausrüstung, Katapult/Felsen, Kavallerie, Legionär, Marodeur, Schlachtross, Verfluchtes Dorf, Vertreibung, Waffenkammer, Zerstörung

## 94. Killed by Death + *Unterschlüpf*

Arzt, Attentäter, Blutzoll, Friedhof, Gassenjunge, Geisterstadt, Grabräuber, Kopfgeldjägerin, Leichenkarren, Totenbeschwörer

## 95. Dawn of the Dead + *Unterschlüpf*

Exorzistin, Friedhof, Geisterschiff, Geisterstadt, Grabräuber, Leichenkarren, Teufelswerkstatt, Totenbeschwörer, Vampirin, Werwolf

## 96. Haunted House

Alte Hexe, Friedhof, Geisterschiff, Geisterstadt, Geisterwald, Kobold, Vampirin, Verfluchtes Dorf, Zauber, Zauberin

## 97. Supernatural + *Ritual*

Druidin, Exorzistin, Hellscherin, Kultist, Medium, Narr, Orakel, Seher, Wahrsagerin, Zauberin

## 98. Landmarks + *Gildenhause, Palast, Turm, Zitadelle*

Außenposten, Brücke, Denkmal, Festung, Gewölbe, Mühle, Schlösser, Schweriner Dom, Tempel, Wachturm

## 99. (De-)Construction Site + *Mauer, Straßennetz*

Abbruch, Ausbau, Fortschritt, Ingenieurin, Nachbau, Neubau, Steinbruch, Stadtviertel, Werft, Zerstörung

## 100. Nice Couples + *Hochzeit*

Herzog, Herzogin; Freibeuterin, Kapitän Tobias; Schäferin, Ziegenhirtin; Vampirin, Werwolf; Wilddiebin, Wildhüter

## 101. Lust for Life + *Festzug, Nutze den Tag, Weg der Maus* (Wunschbrunnen)

Gasthaus, Gewürze, Harem, Herumtreiberin, Kunstmiede, Lebenskünstler, Narr, Sauna/Eisloch, Schlitten, Sündenpfehl

## 102. Fresh Food + *Bankett*

Bäcker, Bauernmarkt, Füllhorn, Gasthaus, Gewürze, Kräuterkundiger, Metzger, Mundraub, Weinberg, Weinändler

## 103. Chain Reaction + *Weg des Schmetterlings*

Aufwiegler, Barbar, Dorfanger, Falknerin, Geheimkammer, Katzensgold, Marktplatz, Pferdehändler, Schwarze Katze, Wachturm

## 104. Gain Reaction + *Architektengilde*

Berserker, Blutzoll, Brennofen, Duplikat, Experiment, Fahrender Händler, Page, Schmeichler, Talisman, Villa

## 105. Death by Dorf

Arbeiterdorf, Bauerndorf, Bergdorf, Dorf, Eingeborenendorf, Fischerdorf, Grenzdorf, Seliges Dorf, Siedler/Emsiges Dorf, Verfluchtes Dorf

## 106. Armed Conflict + *Bündnis, Fußmarsch, Kaserne, Schlachtfeld*

Bastionen, Grenzdorf, Grenzposten, Irrfahrten, Konflikte, Legionär, Miliz, Page, Schlachtross, Waffenkammer

## 107. Clash of Clans + *Eroberung, Schlachtfeld, Unterschlüpf*

Barbar, Bastionen, Feldlager/Diebesgut, Gassenjunge, Kavallerie, Konflikte, Marodeur, Page, Ritter, Schurke

## 108. Bad Things + *Räuberfestung, Überfall, Versalztes Land, Unterschlüpf*

Attentäter, Blutzoll, Exorzistin, Kardinal, Kobold, Kultist, Ratten, Relikt, Schwarze Katze, Wegkreuzung

- I09. Women vs Men + Holzarbeitergilde**  
Herzogin, Herzog; Minnesängerin, Barde; Seidenhändlerin, Gewürzhändler; Wächterin, Wache; Zauberin, Zauberer
- I10. The Audacity + Riskieren, Taschendiebe**  
Affe, Gauner, Geizhals, Herumtreiberin (*Waghalsig*), Komplott, Konflikte, Lebenskünstler, Page, Schmeichler, Tragischer Held
- I11. Stealin' + Räuberfestung, Taschendiebe, Überfall**  
Banditin, Edler Räuber, Feldlager, Goldmünze, Grabräuber, Importeurin, Mundraub, Piratenschiff, Vertrag, Wegelagerer
- I12. Iron Man + Brunnen**  
Bergwerk, Brennofen, Eisenhändler, Eisenhütte, Kupferschmied, Mine, Münzer, Schmiede, Schrott, Schrotthändler
- I13. Hunting high and low**  
Falknerin, Fährtensucher, Getreuer Hund, Jagdgründe, Jagdhütte, Jägerin, Kopfgeldjägerin, Treibjagd, Wilddiebin, Wilde Jagd
- I14. Finding my Way + Spährtrupp, Wegsuche**  
Botin, Fährtensucher, Gesandter, Herold, Kundschafter, Kurier, Späher, Wandergeselle, Wanderin, Wegelagerer
- I15. Threesome + Nomadenstamm**  
Attentäter, Dorfanger, Ferne Lande, Geisterwald, Götze, Importeurin, Marodeur, Plünderer, Schwarze Katze, Vertrag
- I16. And Action! + Besiedlung, Gefolgschaft der Schreiber**  
Archiv, Hexenzirkel, Königliche Kutsche, Leuchtenmacher, Schäferin, Schmeichler, Turnier, Vision, Wagenrennen, Ziegenhirtin
- I17. Actions Ain't Available + Aquädukt, Bankett, Fruchtwechsel, Kanal, Verbannung**  
Fruchtbare Land, Goldmünze, Krypta, Lehen, Nachtwache, Plünderer, Relikt, Stein der Weisen, Vampirin, Wächterin
- I18. St Patrick's Day**  
Festplatz, Fruchtbare Land, Gasthaus, Kobold, Lehen, Mühle, Schlösser, Wirtin, Weinberg, Weinändler
- I19. Demons & Wizards + Hexenbund**  
Augurinnen, Brückentroll, Druidin (*Erde, Meer, Mond*), Exorzistin, Golem, Totenbeschwörer, Verwandlung, Werwolf, Zauber, Zauberer
- I20. Cash, Stash & Trash + Aufstieg, Entweihter Schrein, Festzug, Gildenhaus, Grabmal, Planung, Ritual, Kolonie, Platin, Weg der Maus (Herumtreiberin)**  
Geheimgang, Geheimkammer, Geldversteck, Goldmünze, Leichenkarren, Metzger, Mundraub, Ritter, Trickser, Versteck
- I21. Dogs, Dukes & Debts + Schlacht, Steuer, Wolfsbau**  
Getreuer Hund, Graf, Herzog, Herzogin, Hirtenhund, Jagdgründe, Lehnsherr, Miliz, Müllverwerter, Stadtviertel
- I22. Exile, Estates & Events + Aufstieg, Erbschaft, Investition, Siegeszug, Spende, Verbesserung, Wanderzirkus, Zuflucht, Weg des Ochsen, Weg des Wurms**  
Baron, Depot, Fee, Hexenzirkel, Jagdgründe, Kamelzug, Kardinal, Schäferin, Wache, Vertreibung
- I23. Labs, Lunatics & Landmarks + Arena, Grabmal, Museum, Weg des Affen, Unterschlüpfe**  
Apotheker, Drahtzieher, Eremit, Erfinder, Experiment, Forscherin, Laboratorium, Narr, Stein der Weisen, Verwandlung
- I24. Pirates, Potions & Projects + Akademie, Festzug, Finsterer Plan, Weg der Maus (Mundraub)**  
Besessenheit, Geisterschiff, Golem, Leuchtturm, Münzer, Piratenschiff, Ratten, Schatzmeisterin, Seehexe, Vision
- I25. Villains, Villagers & Vampires**  
Banditin, Diener, Exorzistin, Goldmünze, Marodeur, Schauspieltruppe, Totenbeschwörer, Trickser, Vampirin, Werwolf
- I26. Witchcraft & Wild Ways + Weg des Chamäleons, Weg der Eule, Weg des Ochsen, Weg der Ratte**  
Amulett, Druidin (*Berg, Himmel, Sumpf*), Friedhof, Junge Hexe (Bann: Orakel), Medium, Schwarze Katze, Talisman, Wahrsagerin, Zauber, Zauberin
- I27. Fast Finish + Weg der Maus (Knappe)**  
Große Halle, Hort, Insel, Kapelle, Königliches Siegel, Königshof, Kräuterkundiger, Mühle, Ratsversammlung, Viehmarkt
- I28. NeverEnding Story + Flotte, Nutze den Tag, Transport, Weg des Schmetterlings**  
Alte Hexe, Außenposten, Botschafter, Festung, Herumtreiberin, Kavallerie, Prozession, Ratten, Raubzug, Schurke